

## Kleiner Spielemix

### 1. Cross-Football

- ✓ mehrere Begegnungen finden gleichzeitig auf einem Spielfeld statt:
  - \* zwei Teams spielen diagonal gegeneinander
  - \* zwei Teams spielen über die Spielfeldlänge gegeneinander
  - \* 2-4 Teams spielen über die Breitseite gegeneinander
- ✓ als Tore dienen umgelegte Langbänke und /oder Hürden
- ✓ für jede Begegnung gibt es einen Softball in unterschiedlicher Form bzw. Farbe

### 2. Hindernis-Fußball

- ✓ 2 Teams gegeneinander / 2-3 Bälle sind im Spiel
- ✓ Kästen als Hindernisse im Spielfeld

### 3. Football-Soccer

- ✓ Fußball mit einem (Soft-)Football
- ✓ Variation: Streetball-Variante

### 4. Zwillingsfußball

- ✓ Fußball mit 2 Softbällen gleichzeitig

### 5. Fußball-Versteinern

- ✓ Alle Spieler dribbeln ihren Ball mit dem Fuß
- ✓ Wer versteinert wird begibt sich in die Liegestütz-Position und kann erlöst werden, wenn ein freier Spieler den Ball unter ihm durchspielt

### 6. Fußball-Parteiball

- ✓ Ein Punkt wird erzielt, indem ein Spieler den Ball aufwirft und mit dem Fuß zu einem Mitspieler passt
- ✓ keine Schritte, kein Körperkontakt

### 7. Tennisball-Fußball

- ✓ umgedrehte Langbänke dienen als Tore
- ✓ gespielt wird mit Tennisbällen

### 8. 4 Tore-Fußball

- ✓ 4 umgekippte Langbänken dienen als Tore
- ✓ jedes Team verteidigt und spielt auf 2 Tore

### 9. Dribble-Fußball

- ✓ Fußball, wobei alle Spieler gleichzeitig einen Ball prellen müssen
- ✓ Variation: Tormann ohne Ball

### 10. Leo-Ball

- ✓ Ziel: Fänger müssen so schnell wie möglich alle freien Spieler fangen
- ✓ Spieler können sich vor Fänger retten, indem sie einen aus dem Leo zugespielten Ball fangen
- ✓ 4 Reifen bilden 4 Leo-Stationen → in jedem Reifen steht ein Spieler mit Ball
- ✓ Regeln:
  - \* jeder gefangene Spieler scheidet aus und muss das Spielfeld verlassen
  - \* wird ein zugespielter Ball nicht gefangen, scheidet der Passgeber aus → der Ball muss sofort von einem freien Spieler aufgehoben werden → dieser nimmt den freien Platz im Reifen ein
  - \* das Spiel ist beendet sobald alle frei laufenden Spieler gefangen sind → welchem Team gelingt dies schneller?
  - \* 2-3 Fänger

### 11. 3 gegen 2

- ✓ in einem abgegrenzten Spielfeld gibt es 3 Angreifer und 2 Verteidiger
- ✓ ein Verteidiger kann sich selbst erlösen, indem er entweder den frei fliegenden Ball oder einen ballbesitzenden Angreifer berührt
- ✓ mit dem Ball in der Hand darf maximal ein Schritt gemacht werden (oder beliebig viele Schritte)
- ✓ bei Ballverlust wird jener Angreifer neuer Verteidiger, der zuletzt den Ball berührt hat
- ✓ Verwendung unterschiedlicher Bälle

## 12. Throw and Go

- ✓ Es werden zwei Teams gebildet. Team A steht hintereinander vor zwei gegenüber stehenden Markierungshütchen. Team B befindet sich in der Ballzone.
- ✓ Der erste Spieler von Team A wirft einen Ball (Soft- oder Handball) von der Abwurflinie in die Ballzone und betritt diese unmittelbar nach dem Abwurf und darf sich danach nur noch in dieser bewegen → durch geschicktes Zuspielen des Balles versuchen die Spieler von Team B, den Spieler von Team A mit dem Ball abzutupfen → währenddessen versuchen die restlichen Kinder aus Team A, abwechselnd so oft wie möglich die Hütchen zu umlaufen (= jeweils ein Punkt) → sobald der erste Werfer abgetupft wird pfeift der Spielleiter ab und es werden die erreichten Punkte zusammengezählt → danach tauschen die Teams ihre Rolle und es wirft der erste Spieler von Team B → wird dieser abgetupft, werden die Rollen erneut getauscht und es wirft der zweite Spieler von Team A usw.
- ✓ Variation: Der Werfer eines Teams läuft solange, bis er vom anderen Team durch geschicktes Zuspielen und Werfen vom Ball getroffen wird. Bei dieser Variante wird mit einem Softball gespielt
- ✓ Hinweise:
  - mit dem Ball in der Hand ist nur ein Schritt erlaubt
  - entweder solange spielen, bis jeder einmal Werfer war oder vor Spielbeginn pro Team eine fixe Werferanzahl bestimmen"

## 13. Setz dich-Ball

- ✓ Zwei Teams spielen gegeneinander
- ✓ Ziel des Spiels ist es, sich mit dem Ball in der Hand auf eine der aufgelegten Matten zu setzen
- ✓ Hinweise:
  - \* Kein Körperkontakt
  - \* Mit dem Ball in der Hand dürfen nur 3 Schritte gemacht werden
  - \* Ball am Boden bedeutet Ballverlust
  - \* Ein Team darf in der gleichen Phase des Ballbesitzes nicht zweimal hintereinander bei der gleichen Matte punkten

## 14. Tauschen

- ✓ zwei Teams spielen gegeneinander
- ✓ Durch geschicktes Passen und Laufen wird versucht, dass Spielgerät in einem der Reifen abzulegen → danach wird das Spielgerät mit jenem im Reifen ausgetauscht und weitergespielt
- ✓ Hinweise:
  - \* Kein Körperkontakt
  - \* Mit dem Spielgerät in der Hand dürfen nur 3 Schritte gemacht werden
  - \* Gerät am Boden bedeutet Ballverlust
  - \* Ein Team darf in der gleichen Phase des Ballbesitzes nicht zweimal hintereinander beim gleichen Reifen punkten
  - \* Auswahl an Spielgeräten: Handball, Basketball, Volleyball, Tennisball, Rugby-Ball, Football, etc.

## 15. Basket-Football

- ✓ Basketball mit einem Football
- ✓ Regeln:
  - \* mit dem Ball maximal 2 Schritte
  - \* Variation: Ball am Boden bedeutet Ballverlust

## 16. Hand-Fußball

- ✓ im Außenfeld muss mit dem Fuß gespielt werden, im Innenfeld mit der Hand
- ✓ mit Ball in der Hand sind max. 3 Schritte erlaubt
- ✓ Ziel: der Ball muss beidhändig rückwärts durch die Beine ins Tor geworfen werden

## 17. 1, 2 oder 3

- ✓ mit dem Ball in der Hand dürfen 3 Schritte gemacht werden / kein Körperkontakt / nur der fliegende Ball darf attackiert werden
- ✓ Ziel:
  - \* Ball muss in der Endzone gefangen werden
  - \* 1 Punkt = ein von einem Mitspieler mit der Hand zugespielter Ball muss direkt aus der Luft in der Endzone gefangen werden
  - \* 2 Punkte = ein von einem Mitspieler mit dem Fuß gespielter Ball muss direkt aus der Luft in der Endzone gefangen werden
  - \* 3 Punkte = Behind the back-Pass wird gefangen

### 18. Bewegliche Tore

- ✓ 2 Spieler eines Teams halten mit der Innenhand einen Gymnastikstab und bilden so ein Tor → Tor darf sich frei bewegen → die beiden frei laufenden Spieler versuchen den Ball so oft wie möglich, durch ihr eigenes Tor zu spielen (Tor von allen Seiten erlaubt)
- ✓ Torspieler dürfen selber keine Tore erzielen
- ✓ Variation:
  - \* die beweglichen Tore dürfen sich nur entlang der gegnerischen Grundlinie bewegen

### 19. Ballermann

- ✓ In der Halle werden fünf Kästen aufgestellt und zwei Teams gebildet
- ✓ Spielleiter wirft 1-3 Softbälle in das Spielfeld → durch geschicktes Zuspielen und Werfen des Ball versuchen die Teams, sich gegenseitig abzuwerfen
- ✓ Wer getroffen wird, scheidet für den Rest des Durchgangs aus und setzt sich an den Spielfeldrand
- ✓ Es gewinnt jenes Team, dem es zuerst gelingt, alle Gegenspieler abzuwerfen

#### ☞ Hinweise:

- mit dem Ball in der Hand darf nur ein Schritt gemacht werden
- der letzte verbliebene Spieler eines Teams darf mit dem Ball in der Hand beliebig viele Schritte machen

### 20. Fußball-Tennis

- ✓ mit Hilfe zweier aufeinandergelegter Langbänke bzw. mit Hilfe einer Schnur wird ein Tennisnetz errichtet
- ✓ Regeln:
  - \* spätestens mit dem dritten Kontakt innerhalb des Teams muss der Ball über das Netz gespielt werden → gespielt werden darf mit jedem beim Fußball erlaubten Körperteil
  - \* ein Spieler darf nicht zweimal hintereinander den Ball berühren
  - \* zwischen jedem Ballkontakt darf der Ball einmal auf dem Boden aufkommen